

Dia 02/05

- **Palestra:**
"Desenvolvimento de Jogos: Ferramentas, Habilidades e Mercado de Trabalho - Diogo Porfirio de Castro (Octo borg Desenvolvimento e Consultoria)
Horário: 9h às 10h30
Local: Teatro UNAERP
- **Palestra:**
"Planta Portátil de Automação de Processos com Arduino" - Paulo Roberto Vieira Alves (USP)
Horário: 10h30 às 11h30
Local: Teatro UNAERP

Dia 03/05

- **Palestra:**
"Engenharia de Computação: Expectativa e Experiência de Carreira"-Carlos Alberto Borges (Senior Sistemas)
Horário: 9h às 10h
Local: Teatro UNAERP
- **Palestra:**
"Introdução à Programação Web com Ruby on Rails: saiba como criar aplicações como um passe de mágica" - Bruno Campos (Accreditaire)
Horário: 10h30 às 11h30
Local: Teatro UNAERP

Dia 04/05

- **Palestra:**
"Carreira Mobile Flutter: O Caminho" - Rodrigo Santos Ferreira (Treeinova)
Horário: 9h às 10h
Local: Teatro UNAERP
- **Palestra:**
"Tecnologias Associadas à Análise de Imagens de Drones para fins Agrícolas - Marcel Mello (Agropixel)
Horário: 10h30 às 11h30
Local: Teatro UNAERP

Dia 05/05

- Campeonato de Games-Counter-Strike: Global Offensive e League of Legends
Horário: 07h00 às 12h30
Local: LIAPE